**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Саратовский государственный технический университет
имени Гагарина Ю.А»**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Ульяновский государственный технический университет»**

**ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО**

**о проведении регионального конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер – 2018».**

В период с 27.12.2017 г. по 28.02.2018 г. В Ульяновском государственном техническом университете будет проводится региональный этап международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер».

Данный конкурс является региональной частью ежегодного Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер» (Digital Wind), проводимого Международным факультетом прикладных информационных технологий Саратовского государственного технического университета имени Гагарина Ю.А.

Организатором регионального конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер – 2018» является Компьютерная школа ФИСТ Ульяновского государственно технического университета.

Для оценки работ Ульяновский государственный технический университет формирует Экспертный совет, состоящий из специалистов по соответствующим направлениям.

Награждение победителей регионального конкурса будет проведено 28 февраля 2018 года в Ульяновском государственном техническом университете.

В случае выхода в финальную часть основного тура конкурса работ, зарегистрированных на региональном конкурсе, авторы будут приглашены на торжественную церемонию награждения участников основного конкурса, который будет проводиться в Саратовском государственном техническом университете имени
Гагарина Ю.А.

Правила и сроки проведения экспертизы, а также цели и задачи конкурса приведены в «Положении о региональном этапе Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер - 2018»», прикрепленного к данному письму.

Подробную информацию о проведении регионально конкурса можно получить у Валюх Вероники Валерьевны, к.т.н., доцента кафедры ВТ УлГТУ, тел. 778-062, e-mail: v.valyukh@ulstu.ru. Электронный адрес для приема работ конкурса: digitalwind2018@mail.ru.

*Организационный комитет регионального конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер – 2018» Компьютерная школа ФИСТ УлГТУ*

**Положение**

**о региональном этапе Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер - 2018»**

1. **Общие положения**
	1. Настоящее Положение определяет статус, цели и задачи муниципального этапа Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер - 2018», далее - Конкурс, порядок его проведения.
	2. Цели и задачи Конкурса:

развитие творческого интереса учащихся общеобразовательных учреждений города Ульяновск к области информационных и компьютерных технологий;

приобретение участниками Конкурса навыков работы с интернет-технологиями и компьютерной графикой;

изучение участниками Конкурса современных программных ресурсов для создания интернет-приложений и компьютерной мультипликации;

реализация творческого потенциала учащихся и педагогов, активизация всех форм внеклассной и внешкольной работы с учащимися.

1.3.Руководство и организацию Конкурса осуществляет Оргкомитет.

1. **Участники Конкурса**

2.1. В Конкурсе принимают участие учащиеся 1-11‑х классов общеобразовательных учреждений, средних образовательных учреждений и студенты ВУЗов.

1. **Порядок организации и проведения Конкурса**

3.1. Конкурс проводится в трех возрастных категориях 7-12 лет, 13-17 лет, 18-25 лет.

3.2. Конкурс проводится в один заочный тур.

3.3. Конкурс проводится в девяти номинациях:

**1. Тематический сайт.**

До 12 лет – тема «Мир увлечений»

Остальные возрастные категории – тема «Обучающее веб-приложение»

Формат работы для старших возрастных групп: обучающее приложение на любую тему может включать в себя тестовые вопросы и задания, научные эксперименты или собственный эксперимент. В работах важен познавательный аспект и авторское видение. Предпочтение получают работы с собственным наполнением, без копирования.

Технические требования:

В возрастной группе до 12 лет допускаются проекты, разработанные с помощью языка HTML, без применения дополнительных средств разработки.

В возрастных группах 13-17 лет и 18-21 год проекты, разработанные только с помощью HTML не допускаются. Для реализации работы необходимо использовать языки и технологии: HTML, HTML 5.0, JavaScript, CSS, Adobe PhotoShop, Adobe Dreamweaver, Adobe Flash, PHP, Perl, Python, Ruby, CGI, ASP, ASP.NET, Java, Silverlight

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

* Работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows7 и выше.
* Работы не должны требовать предварительной инсталляции. При использовании серверных технологий сайт обязательно должен быть размещен в сети Интернет.
* При использовании нестандартных шрифтов необходимо, чтобы они были поставлены дополнительно с Вашей работой в каталоге "Fonts".

При создании сайтов необходимо учитывать следующие требования:

* Главный файл должен называться index.\* (расширение зависит от используемых средств) и располагаться в корневом каталоге сайта.
* Все картинки должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах \*.gif, \*.jpeg, \*.png, \*jpg.
* При оценке работ в номинации «Тематический сайт» основное внимание уделяется
* Все исходные файлы сайта должны быть предоставлены в Оргкомитет при регистрации работ следующим аспектам:
* информационная полнота и полезность сайта (при этом собственное наполнение сайтов предпочтительней, чем копирование текстов и иллюстраций из чужих интернет-приложений);
* дизайн (и его соответствие тематике сайта);
* возможность информационного расширения сайта. В младшей возрастной группе (до 12 лет) преимущество отдается сайтам, выполненным не с помощью шаблонных средств разработки;
* применение современных технологий и стандартов, используемых при разработке веб-приложений.

**2. Двумерная статичная графика.**

До 12 лет – тема «Фантастические звери и где они обитают»

Остальные возрастные категории – тема «Если бы я создавал мир»

Требования к статичным графическим работам, выполненным в Adobe PhotoShop, CorelDraw и Adobe Illustrator.

* Adobe PhotoShop: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.psd без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант) и файл с расширением \*.jpeg.
* CorelDraw: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.cdr) и файл с расширением \*.jpeg.
* Adobe Illustrator: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.ai) и файл с расширением \*.jpeg.
* Работы, присланные на конкурс, должны соответствовать тематике.

В номинации «Двумерная статичная графика» оценивается оригинальность идеи и её техническое исполнение (по анализу присланных исходных материалов). Не рекомендуется присылать на конкурс стандартные примеры, приведенные в учебных курсах по AdobePhotoShop, Corel Draw и т.п. Экспертный совет также не рекомендует присылать на конкурс копии работ известных художников.

**3. Двумерная анимация.**

 Во всех возрастных группах свободная тема.

Требования к анимационным работам, выполненным в Toon Boom Studio, Toon Boom Harmony, Adobe Flash, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Adobe Animate.

Необходим исходный файл и исполняемый файл (с расширением \*.swf).

Временное ограничение – не более 2 минут.

Оценивается сценарная проработка и оригинальность идеи, а также сама компьютерная реализация. Обращаем внимание, что в фильме не должна присутствовать информация об авторах (ФИО авторов, ФИО руководителей и название студий). Также отмечаем, что в младшей возрастной группе работы могут быть выполнены под руководством педагога, но работу должен выполнять сам участник, а не преподаватель. Когда в возрастной группе до 12 лет регистрируются работы, достойные профессиональной анимационной студии, у Экспертного совета возникает вопрос об авторстве. Не приветствуется анимация уже готовых стандартных объектов, а также анимация, выполненная средствами Power Point.

**4. Двумерные игры.**

Во всех возрастных группах свободная тема.

Принимаются проекты, разработанные с помощью следующих библиотек и программных платформ: Skratch, Cocos2d, UDK, Unity3D, CryEngine, OpenGL. Также принимаются веб-игры, выполненные на языке JavaScript и мобильные игры под ОС Android.

Оценивается сценарная проработка и оригинальность идеи, а также сама программная реализация и компьютерная графика.

Общие требования к играм:

* необходимо предоставить все исходные файлы игры (программный код, библиотеки, мультимедиа – файлы и т.д.);
* необходим исполняемый файл и/или веб-страницы, реализующие игру;
* выполнение файлов, реализующих игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное ПО, то необходимо предоставить информацию о ПО и рабочие ссылки для скачивания.

**5. Трехмерная статичная графика.**

Во всех возрастных категориях тема «Мгновение виртуального мира».

Для оценки предоставляются работы с авторской визуализацией сцены виртуального мира. На сцене могут быть представлены предметы интерьера, модели транспортных средств, персонажи, помещенные в локацию (комната, улица и т.п.). Таким образом оценивается законченность сцены.

Требования к статичным графическим работам, выполненным в Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Autodesk MotionBuilder, Autodesk Mudbox, Autodesk Softimage, Autodesk AutoCAD.

Необходимо предоставить исходный файл с расширением программы, в которой создан объект, и конвертированный файл с расширением .3ds или .obj.

Для оценки предоставляются работы с авторской визуализацией сцены виртуального мира. На сцене могут быть представлены предметы интерьера, модели транспортных средств, персонажи, помещенные в локацию (комната, улица и т.п.). Таким образом оценивается законченность сцены.

**6. Трехмерная анимация.**

Анимационная работа для TV, компьютерных игр, трехмерный мультфильм или анимационный ролик.

Требование к анимационным работам, выполненным в 3Ds Max:

* + необходим исходный файл с расширением \*.max и готовое видео, загруженное на сайт конкурса в формате \*flv.

В номинации «Трехмерная анимация» оцениваются в первую очередь трехмерное моделирование, а также художественная составляющая – сценарная проработка и оригинальность идеи. Для законченности работы и художественных эффектов возможно добавление видеоряда. В категории от 18 лет оцениваются сценарная проработка и оригинальность идеи, а также самостоятельная разработка различных трехмерных объектов и пр.

**7. Трехмерные игры.**

Во всех возрастных группах свободная тема.

Принимаются проекты, разработанные с помощью следующих библиотек и программных платформ: UDK, Unity3D, CryEngine, OpenGL.

Оценивается сценарная проработка и оригинальность идеи, а также сама компьютерная реализация.

Общие требования к играм:

* необходимо предоставить все исходные файлы игры (программный код, библиотеки, мультимедиа – файлы и т.д.);
* необходим исполняемый файл и/или веб-страницы, реализующие игру;
* выполнение файлов, реализующих игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное ПО, то необходимо предоставить информацию о ПО и рабочие ссылки для скачивания.

**8. Буктрейлер**

Во всех возрастных категориях свободная тема.

На конкурс принимаются видеоролики, анонсирующие в произвольной художественной форме какую-либо книгу. Буктрейлер может быть выполнен в различных техниках и жанрах, в том числе в формате игрового видео, инфографики, анимационной графики.

При оценке работ учитываются содержательная новизна и оригинальность, авторский стиль оформления и технологическое совершенство видеоролика.

Технические требования:

Видеоролик должен быть создан с разрешением не менее 720х576, закодирован с помощью одного из кодеков: DV, MPEG2, DivX, H.264 и сохранен в формате \*.avi, \*.mpg или \*.mp4, а так же должен быть загружен на сайт конкурса в формате \*flv.

При необходимости жюри конкурса может запросить исходные файлы.

**9. Мобильные приложения (заочный этап)**

Во всех возрастных группах свободная тема.

Принимаются приложения, разработанные для мобильной платформы Android (не ниже версии 4.4). В данной номинации принимаются только не игровые мобильные приложения (мобильные игры принимаются в номинациях двумерные и трехмерные игры). Основными критериями оценки являются продуманность, полезность приложения, информативность, интуитивно понятный интерфейс, дизайн (и его соответствие тематике).

Общие требования к мобильным приложениям:

* необходимо предоставить все исходные файлы приложения (программный код, библиотеки);
* файл с инструкцией запуска приложения на эмуляторе;
* исполняемый файл (apk файл), реализующий мобильное приложение, не должен требовать установки дополнительного программного обеспечения. Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное ПО, то необходимо предоставить информацию о ПО и рабочие ссылки для скачивания.

 Принимаются работы, выполненные в любой категории (номинации) конкурса, соответствующие заданной теме.

!!!!ВАЖНО!!!!

3.4. Образовательные учреждения подают работы и заявку на Конкурс до 12.02.2018 г. в Компьютерную школу ФИСТ УлГТУ по электронной почте на адрес digitalwind2018@mail.ru по установленной форме согласно Приложению 1 к Положению.

3.5.Исходные файлы конкурсной работы регистрируются и размещаются на сайте Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер - 2018» [www.digitalwind.ru](http://www.digitalwind.ru) до 12.02.2018г.

1. **Подведение итогов Конкурса и награждение**

4.1 Подведение итогов Конкурса состоится в феврале 2018г.

4.2 Работы конкурсантов проверяются членами Экспертного совета.

4.3 Победители определяются в трех возрастных категориях по наибольшей сумме баллов, полученных участниками.

4.4. Победители конкурса (1-3 места) награждаются грамотами.

Приложение 1 к Положению

**Форма заявки на региональный этап Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер - 2018»**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **ОУ** | **Класс** | **ФИО ученика** | **Название номинации** | **Название работы** | **Регистрационный номер** | **ФИО учителя** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |